

withdrawal rollback vbet

Dota 2 é um jogo eletrônico do gênero multiplayer online battle arena (MOBA) desenvolvido e publicado pela Valve. Lançado em 2013, o jogo é uma sequência de Defense of the Ancients (DotA), uma modificação criada pela comunidade para o jogo Warcraft III: Reign of Chaos, da Blizzard Entertainment.

O Dota 2 é jogado em partidas entre dois times de cinco jogadores, com cada time ocupando e defendendo uma base separada no mapa. Cada um dos dez jogadores controla independentemente um personagem poderoso conhecido como "herói", todos com habilidades únicas e estilos de jogo diferentes.

Durante uma partida, os jogadores coletam pontos de experiência e itens para que seus heróis derrotem com sucesso os heróis da equipe adversária em um combate jogador contra jogador. Uma equipe vence por ser a primeira a destruir o "Ancestral" da outra equipe, uma grande estrutura localizada dentro de uma base.

O desenvolvimento de Dota 2 começou em 2009, quando IceFrog, designer-chefe de Defense of the Ancients, foi contratado pela Valve para criar um remake modernizado para eles no motor de jogo Source. Foi lançado para Windows, macOS e Linux por meio da plataforma de distribuição digital Steam em julho de 2013, após uma fase beta aberta apenas para Windows que começou dois anos antes.

O jogo é totalmente gratuito, sem heróis ou qualquer outro elemento de jogabilidade que precise ser comprado ou desbloqueado. Para mantê-lo, a Valve aplica o jogo como um serviço, vendendo loot boxes e um sistema de assinatura de passe de batalha chamado Dota Plus, que oferece em troca bens virtuais que não alteram a jogabilidade, como cosméticos de heróis e pacotes de substituição de áudio.

O jogo foi portado para o motor Source 2 em 2015, tornando-se o primeiro jogo a usá-lo. Dota 2 é um jogo eletrônico do gênero multiplayer online battle arena (MOBA) no qual duas equipes de cinco jogadores competem para destruir uma grande estrutura defendida pela equipe adversária conhecida como "Ancestral" enquanto defende a sua.

[1][2] Como em Defense of the Ancients, o jogo é controlado usando controles padrão de estratégia em tempo real, e an