

vasco x grêmio palpite

Maiores probabilidades do dia para possíveis entradas ao vivo, forma de dupla ou tripla.
Na tabela colorida, cada mercado coberto por uma porcentagem de chance, ou seja, quanto maior a porcentagem, maior a probabilidade para um determinado mercado.

1 = % vitória em casa 2 = % vitória fora de casa X = % empate ht1 = % casa no 1º tempo ht2 = % fora no 1º tempo htx = % empate no 1º tempo 1.5, 2.5 e 3.5 = % +1.5, 2.5 e 3.5 gols am = % ambas marcam sim a = % ambas marcam n = % o

Dicas para maximizar a taxa de acerto
Dicas no mercado de gols
Os jogos que tem alta probabilidade na tabela para ambas as equipes marcam sim e +2,5 gols são ótimos para trabalhar gols no 1º tempo ao vivo na maioria das vezes e +1,5 gols ou +1.0 gol assim que o jogo terminar 0x0. No +1.0 gol assim que o jogo tiver apenas 1 gol a aposta é devolvida. Importante acompanhar a partida para ver se realmente o jogo está movimentado.

Tempo restante de jogo quando precisamos de apenas 1 gol para ganhar a aposta: Entre 15-20 minutos restantes de jogo.
Por exemplo, se o Real Madrid estiver perdendo de 1x0 entre os 65-70 minutos, este é o tempo adequado para entrar no acima de 1.5 gols na maioria das vezes.

Tempo restante do jogo quando precisamos de 2 gols para ganhar a aposta: Entre 30-45 minutos restantes de jogo.
Por exemplo, se estiver jogando duas equipes de alto poder ofensivo e o tempo terminar 0x0, este é o melhor momento para explorar o mais de 1.5 gols na partida.

Se optar por esperar o segundo tempo até os 10-15 minutos iniciais a recomendação é o mercado acima de 1.0 gol assim que o jogo sair apenas 1 gol na partida a aposta será devolvida.