

# stelar estrela bet

&lt;p&gt;A Sega Corporation ( " ... ... /<sup>a</sup> »<sup>a</sup> <, Kabushiki Gaisha Sega?) &#233; uma desenvolvedora e publicadora japonesa de jogos eletr&#244;nicos sediada em T&#243;quio possuindo &#127975; ramos internacionais sediados em Irvine nos Estados Unidos e em Londres no Reino Unido.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Foi fundada em 1960 pelo norte-americano Martin &#127975; Bromley, originalmente como duas companhias separadas chamadas Nihon Goraku Bussan e Nihon Kikai Seiz<sup>~</sup>, que tinham a inten&#231;&#227;o de assumir &#127975; os neg&#243;cios da antiga Service Games of Japan, uma empresa especializada em m&#225;quinas ca&#231;a-n&#237;queis para bases militares.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;As duas companhias acabaram &#127975; se fundindo n&#227;o muito depois e compraram a Rosen Enterprises em 1965, passando ent&#227;o a operar com o nome de &#127975; Sega Enterprises.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;O primeiro jogo desenvolvido e operado pela Sega foi o arcade &#224; fichas Periscope em 1966.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;A empresa foi comprada &#127975; em 1969 pela Gulf and Western e pela d&#233;cada seguinte desfrutou de grande sucesso com o lan&#231;amento e opera&#231;&#227;o de &#127975; diversos jogos de arcade no ocidente e oriente.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Um decl&#237;nio na ind&#250;stria de arcades na d&#233;cada de 1980 fez a Sega &#127975; iniciar a produ&#231;&#227;o pr&#243;pria de consoles de jogos eletr&#244;nicos, come&#231;ando com o SG-1000 em 1983 e o Master System dois &#127975; anos depois, por&#233;m enfrentou grande competi&#231;&#227;o, principalmente da Nintendo, que dominava o mercado com o Nintendo Entertainment System.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Nessa &#233;poca, os &#127975; executivos David Rosen e Hayao Nakayama lideraram uma compra total da companhia com o apoio da CSK Corporation.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;O console seguinte &#127975; da Sega foi o Mega Drive, em 1988.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Ele ficou em um distante e humilhante terceiro lugar de vendas no Jap&#227;o, &#127975; por&#233;m encontrou grande sucesso com o lan&#231;amento de Sonic the Hedgehog em 1991, brevemente superando seu competidor Super Nintendo Entertainment &#127975; System na Am&#233;rica do Norte.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Entretanto, a empresa sofreu uma s&#233;rie de fracassos comerciais na d&#233;cada seguinte com os consoles 32X, &#127975; Sega CD, Sega Saturn e Dreamcast.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;A Sega parou de desenvolver consoles em 2001 e passou a atuar apenas como desenvolvedora &#127975; terceirizada e publicadora, sendo adquirida em 2004 pela Sammy Corporation.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Desde ent&#227;o a empresa voltou a dar lucros, estabelecendo-se como u