sorteio de nomes roleta

```
<p&gt;A roleta sil&#225;bica &#233; um jogo divertido e emocionante que pode
ser jogado com amigos ou em família. O objetivo /, do jogo é acertar
o número exato de sílabas contidas em uma palavra sorteada. Aqui, vamo
s mostrar como jogar a /, roleta silábica paso a paso.</p&gt;
<p&gt;Componentes do Jogo&lt;/p&gt;
<p&gt;Para jogar roleta sil&#225;bica, voc&#234; precisar&#225; dos seguintes
itens:</p&gt;
<p&gt;Um tabuleiro de roleta sil&#225;bica ou /, um peda&#231;o de papel qua
drado para ser usado como tabuleiro improvisado.</p&gt;
<p&gt;Um pino ou algum objeto pequeno e leve para marcar /, a roleta.&lt;/p&
<p&gt;Um dicion&#225;rio para verificar a quantidade de s&#237;labas em palav
ras discutidas.</p&gt;
<p&gt;Papel e caneta para escrever as palavras e manter /, o placar.&lt;/p&g
<p&gt;Duas ou mais pessoas para jogar (mais jogadores, melhor &#233; o jogo).
</p&gt;
<p&qt;Prepara&#231;&#227;o&lt;/p&qt;
<p&gt;Siga estas etapas para preparar o jogo:&lt;/p&gt;
<p&gt;Desenhe ou /, crie um tabuleiro de roleta com n&#250;meros de 1 a 10 o
u de 1 a 20, dependendo da dificuldade desejada. /, Cada número correspond
e ao número de sílabas na palavra sorteada.</p&gt;
<p&gt;Decida guem ser&#225; o primeiro jogador e, em seguida, role o /, dado
ou sorteie um número. A quantidade de sílabas neste número ser&#
225; o número de letras na palavra sorteada para /, o primeiro jogador.&lt
;/p&qt;
<p&gt;Anote a palavra sorteada e o n&#250;mero de s&#237;labas nela.&lt;/p&gt
<p&gt;Jogar a Roleta Sil&#225;bica&lt;/p&gt;
<p&gt;Agora que o jogo est&#225; pronto, /, &#233; hora de jogar:&lt;/p&gt;
<p&gt;O primeiro jogador deve pensar em uma palavra que tenha o n&#250;mero d
e sílabas igual ao número /, sorteado. Por exemplo, se o número
sorteado for 3, o jogador pode escolher "arvore" ou "jogo".&
It;/p&qt;
<p&qt;Os outros jogadores, em seguida, /, devem adivinhar a palavra, pergunt
ando: "É uma palavra de X sílabas?" Os outros jogadores pode
m continuar fazendo perguntas até adivinharem /, a palavra ou desistirem.&
It;/p&qt;
<p&gt;Uma vez que a palavra for adivinhada ou descartada, &#233; a vez do pr&
#243;ximo jogador rodar o /, dado ou sortear um número e pensar em uma pal
avra com esse número de sílabas.</p&gt;
<p&gt;O jogo continua assim, at&#233; que /, todos tenham {kO} vez de jogar.
```

</p>