

roleta que paga

<div>

<h2>C23: A Nova Revisão da Linguagem de Programa C</h2>

>

<article>

<p>A Linguagem de Programa C é uma das linguagens de programa mais antigas e mais utilizadas no mundo. Desde 1989, o comitê de padrões ISO/IEC tem sido responsável pela publicação de normas para a linguagem C. A última edição do padrão C17 (ISO/IEC 9899:2024) está atualmente em uso, mas o comitê de padrões está trabalhando na próxima revisão do padrão.

<p>Esta revisão é informalmente chamada de C23, oficialmente conhecida como ISO/IEC 9899:2024. Ela tem sido desenvolvida desde 2024, o que torna a C23 uma revisão muito anxiante na comunidade de programadores em todo o mundo.

<p>O projeto C23 foi iniciado com o objetivo de melhorar e padronizar vários recursos novos para a linguagem C, com maior ênfase em novas funcionalidades relacionadas à segurança e desempenho. A C23 vai ser o novo padrão oficial em 2024. No entanto, é possível testar e avaliar as suas novas funcionalidades, o último rascunho de trabalho está publicado em 1º de abril de 2024.

<h3>O que esperar da versão C23?</h3>

Segurança: Mesmo havendo tanto sucesso com a linguagem C, há sempre riscos de segurança ao longo do seu uso, particularmente com a falta de checagem de bordas. A C23 pretende resolver esse problema providenciando funcionalidades adicionais que ajudarão a detectar esses bugs em tempo de compilação ao invés de tempo de execução.

Desempenho: Melhorar o desempenho dos aplicativos digitais em ambientes desktop, web, IoT e tem sido também uma das prioridades do novo padrão. Os autores acreditam que certos recursos redundantes poderão ser removidos para realizar essa otimização de código.

Consistência: Expandir os recursos de programa embutidos e uniformizar a codificação cross-platform para torná-lo mais fácil para os desenvolvedores.

<p>O novo padrão representa mais do que apenas uma tentativa de atualização do conjunto de recursos da linguagem; Sua chegada também representa a transição da linguagem para a próxima fase, permitindo