

gamepoker

O que é o DTO poker?

DTO poker é uma abreviatura para "Data Transfer Object";

um técnica de programa utilizada por transferência de dados entre diferentes camadas da aplicação, mantendo-os consistentemente e incentivando a duplicação do código.

Como jogar poker DTO?

O DTO é uma estratégia de programação que consiste em criar objectivos intermédios, para transferência de dados disponíveis. Informa sobre aplicação e como base...

Ao invés de directante utilizar os objetivos da camada ou do banco

dos dados em outra camada, criamos um objetivo intermédio que representa o dado necessário para essa camada. Esse objectivo é serializado e enviado por uma terceira camada na frente das coisas.

Vantagens do DTO poker

Utilização do DTO poker apresenta várias vantagens, como:

Reutilização de código: Com o DTO poker, é possível reutilizar entre diferentes camadas da aplicação reduzindo a quantidade de código duplicado e rasgando uma aplicação mais sustentável.

O DTO poker ajuda a manter as camadas da aplicação separadas

e claras, rasgando mais facilidade de entender o jogo.

Facilita a comunicação entre camadas: Com o DTO poker, é possível comunicar uma diferença de categorias da aplicação.

Ao usar DTOs, é possível reduzir o tamanho dos dados transferidos entre as camadas e que pode melhorar a performance da aplicação.

Exemplo de uso do DTO poker

Vamos apoiar que você tem uma aplicação para a transferência de dados entre o controlador e o banco de dados. Para isso, criamos um DTO poker que representa os dados necessários; {k} esc olha pessoal!

Em seguida, serializamos o DTO poker e os serviços para controladores. Lemos; deserializamos a partir do DTO dos dados como operamos; essas necessidades.

Ao invés de directante usar os objetivos do banco em {k

} todos os controladores, criamos um DTO poker que representa o dado necessário; para a camada dos controladores. Com isso podemos reutilizar ou codi