

link da estrela bet

Vipspel Recomendado pela V.P, no valor de 15.000€
501€ e com uma cópia de "The Empor's Cutting Edge" pela RGE.
A versão de demonstração foi lançada nas plataformas digitais em 19 de Agosto de 2015.
Um jogo gratuito para download para Windows e para Xbox One.
O jogo de tiro em primeira pessoa, "The Battlefield", foi desenvolvido pela EA Software.
Foi lançado para uso doméstico de Microsoft Windows e Mac OS X em 13 de Dezembro de 2015.
A EA lançou "The Battlefield" para o PlayStation 4/XB11 em 25 de Julho de 2015.
Ele apresenta três missões de primeira pessoa em um ambiente de combate entre tanques e helicópteros a serem atacadas por um esquadrão de morteiros de infantaria de infantaria de infantaria.
O jogo permite aos jogadores explorar o mundo aberto com veículos e "experiências de resolução de alta qualidade" como missões furtivas, quebra-cabeças, quebra-cabeças furtivos ou quebra-cabeças semelhantes aos ambientes de combate da série "Street Fighter".
"The Battlefield" é a terceira parte da série de jogos de tiro em primeira pessoa desenvolvida pela EA e se passa aproximadamente cem anos depois do jogo original.
Em 7 de novembro de 2015, a EA anunciou que "Resident Evil 6: Redemption" havia sido adicionado ao jogo para a plataforma Xbox One.
Um jogo gratuito para download para Windows e para Xbox One.
O jogo de tiro em primeira pessoa, "Resident Evil", foi desenvolvido pela EA Software.
Foi lançado para o PlayStation 4/XB21 em 30 de Janeiro de 2016, para PlayStation Move Collector's Edition e PC e para Xbox One, em 5 de Fevereiro de 2017.
Ele apresenta três missões de primeira pessoa em um ambiente de combate entre tanque e helicópteros a serem atacadas por um esquadrão de morteiros de infantaria de infantaria de infantaria de infantaria de infantaria.
O jogo permite aos jogadores explorar o mundo aberto com veículos e "experiências de resolução de alta qualidade".
"Resident Evil 6" é a terceira parte da série de jogos de tiro em primeira pessoa desenvolvido pela EA e se passa aproximadamente