

# jogos educativos

Madpuffers 4.3 4,054,550 Votos

Moto X3M é um jogo de corrida de bicicleta online. O objetivo é conduzir moto através de obstáculos enormes e evitar que você tem que pular ou evitar. Você pode girar no ar para diminuir seu tempo final e ganhar uma pontuação perfeita. Saiba quando parar ou travar e reaparecer. Tente completar os níveis no menor tempo possível.

O Moto X3M foi lançado pela primeira vez como um jogo flash da web em 2004. Mais tarde, ele foi portado como um jogo HTML5 pelo estúdio de desenvolvimento de jogos Madpuffers. Moto X3M é o primeiro lançamento da série de Moto X3M que inclui Moto X3M Winter, Moto X3M 5Pool Party e o mais recente Moto X3M Spooky Land. Esta série de jogos também é um dos jogos mais populares em nosso Jogos de Moto categoria.

Como jogar o Moto X3M?

Assim que você joga o Moto X3M:

Use a tecla W ou seta para cima para acelerar;

Use a tecla S ou seta para baixo para quebrar;

Use as teclas A e D ou Seta para a esquerda e Seta para a direita para posicionar moto. Essas teclas são cruciais para realizar inversões para a frente e para trás.

Quantos níveis o Moto X3M tem?

O Moto X3M tem um total de 22 níveis diferentes para jogar.

Qual é o mais novo jogo Moto X3M?

O último jogo da série Moto X3M é Moto X3M Spooky Land.

Este jogo foi lançado em outubro de 2024.

Quem fez o Moto X3M?

A série Moto X3M foi desenvolvida pela Madpuffers em 2004. Eles também são conhecidos por outros jogos além da série Moto X3M. Eles criaram jogos como Football Masters e Basketball Stars.

Dicas para melhorar seu tempo no Moto X3M:

Cada nível você pode obter no máximo 3 estrelas. Essas estrelas são baseadas no tempo. Abaixo você encontrará as melhores dicas para melhorar seu tempo e quem sabe passar de 1 ou 2 estrelas a 3 estrelas.

Controle de velocidade

Controle a velocidade. Às vezes, é melhor diminuir a velocidade para completar o nível mais rápido.

Truques e acrobacias

Domine seus truques e acrobacias. Faça viradas para a frente e para trás para economizar meio segundo de seu tempo. Cada lance com