

jogo de avião betano

Nota: Para o jogo de 2008, veja Para o jogo de 2008, veja Call of Duty:

World at War

War

Call of Duty: WWII (abreviação de World War II) é um jogo eletrônico de tiro em primeira pessoa produzido pela Sledgehammer Games e distribuído pela Activision, lançado mundialmente em 3 de novembro de 2013 para PlayStation 4, Xbox One e Microsoft Windows (PC). O jogo foi anunciado em 21 de abril de 2013 com um trailer de revelação completo em 7 de maio de 2013. É o primeiro jogo da série Call of Duty a se passar durante a Segunda Guerra Mundial desde Call of Duty: World at War, em 2008. Após o lançamento, o jogo recebeu críticas geralmente positivas dos críticos. Elogios foram feitos à história, às mudanças no combate, aos modos multijogador e aos visuais. No entanto, foi criticado pela falta de inovação e semelhança do single-player com os jogos anteriores da mesma época. O jogo foi um sucesso comercial, gerando US\$ 500 milhões de receita em apenas três dias de seu lançamento. Tornou-se o jogo de console de maior bilheteria de 2013 na América do Norte, gerando mais de US\$ 1 bilhão em receita mundial até o final do ano.

WWII é o primeiro título desde o Call of Duty original a apresentar um sistema de regeneração de vida na campanha. Ao invés disso, os jogadores devem cooperar com seu companheiro de esquadrão para providenciar pacotes de vida, assim como outros membros do esquadrão para providenciar munição. A campanha de WWII foca-se na vida de um soldado americano e no seu pelotão, onde se mostram momentos de vivência em grupo e de lealdade. Durante o seu desenrolar, a campanha passa em pontos emblemáticos da Segunda Guerra Mundial, como o Dia-D, a Operação Cobra,