

f12bey

<p>Informações</p>
<p>Curta-nos no Facebook! Faça perguntas aqui quando quiser.</p>
;
<p>Teclas úteis de</p>
<p>atalho</p>
<p>Alternar para modo tela inteira: F11 (maioria dos navegadores) Desfazer
O , É ação</p>
<p>Ctrl+Z Distribuir novamente: F2 Fechar caixa de diálogo: Esc</
p>
<p>Sobre o jogo Paciência</p>
<p>FreeCell</p>
<p>O nome do jogo, FreeCell, vem das O , É quatro células livres no ca
nto superior</p>
<p>esquerdo do tabuleiro do jogo que podem ser usadas para armazenar cart
as</p>
<p>temporariamente. O O , É jogo foi inventado por Paul Alfille, sendo uma
modificação de um</p>
<p>jogo antigo. Alfille também criou o primeiro jogo eletrônico
O , É FreeCell Solitário em {kO}</p>
<p>1978. Embora disponível na versão anterior do sistema Window
s, o Paciência FreeCell</p>
<p>ganhou grande popularidade quando O , É foi distribuído com o Wind
ows 95. Naquela versão,</p>
<p>havia 32 mil diferentes combinações de cartas disponíve
is. Em {kO} 1994, houve O , É uma</p>
<p>tentativa de solucionar todas as 32 mil combinações de carta
s. O projeto durou quase um</p>
<p>ano e indicou que O , É apenas um dos jogos de cartas não possu
37;a solução. Paciência FreeCell</p>
<p>continua famoso pelo fato de que, para qualquer jogo O , É aleatoriamen
te embaralhado, o jogo</p>
<p>#233; quase que certamente solucionável. Jogue Paciência Fr
eeCell online!</p>
<p>Como jogar?</p>
<p>Tal</p>
<p>como acontece com a maioria dos O , É outros jogos de paciência e
solitários, o jogador</p>
<p>começa com as cartas embaralhadas e deve organizá-las de ase
s para reis, O , É cada naipe</p>
<p>separadamente. As cartas classificadas são colocadas nos campos n
o canto superior</p>
<p>direito do tabuleiro do jogo, começando com O , É os ases. Ou seja
, uma carta pode ser</p>
<p>colocada no campo apenas se houver uma carta já existente com um
O , É número menor e o com</p>
<p>mesmo naipe. Se não houver cartas que possam ser colocadas nas pi