

# como jogar blackjack online

Qual é o jogo de cartas que usa blackjack? Blackjack é um dos jogos de cartas mais populares do mundo, e como qualquer outro jogo das mesas. Mas se perguntou quais cartas são usadas no blackjack? Bem, não me perguntem! Neste artigo vamos dar uma olhada nos cards utilizados em vinte-e-um que significam para a sua partida.

O Deck do blackjack é jogado com um baralho padrão de 52 cartas, sem brincalhões. A plataforma está dividida em quatro naipes: clubes, espadas e Espanha cada terno tem rei da rainha Jack 10 para o jogador e o dealer.

O valor das cartas é o mesmo: 2-10: valor nominal; Rainha, Rei: 10 pontos cada um; Ás: 1 ou 11 pontos (escolha do jogador); O objetivo do jogo é ter um valor de 21 ou menos que esteja mais próximo dos 21 do dealer, sem ultrapassar os 21. Ace tem uma carta especial pois pode valer 1 ou 11 pontos dependendo qual deles melhor para o jogador e se você tiver o Ás na sua mão pode escolher em qual valor usar.

Os ternos no blackjack também têm um significado específico. O naipe da carta pode determinar o resultado da partida, eis uma breve visão geral de cada fato:

Clubes: Este terno representa o upcard do dealer. Se a carta para cima é um clube, isso significa que ele provavelmente irá quebrar e ser uma boa indicação ao jogador.

Diamantes: Este terno representa a mão do jogador. Se o leitor tiver um diamante na mão, pode indicar uma forte pressão para a mão.

Hearts: Este terno representa a chance de ganhar do jogador. Se o player tiver um coração na mão, isso pode significar que ele tem uma boa probabilidade para vencer no jogo.

Spades: Este terno representa a carta escondida do revendedor. Se a carta escondida é uma p, pode indicar que ele tem uma forte mão.

Conclusão

Agora que você sabe mais sobre as cartas usadas no blackjack, está pronto para bater nas mesas! Lembre-se de: a chave da vitória do Blackjack é saber quando acertar ou ficar em 21. Com um pouco de prática e sorte, você será uma profissional com o mesmo nível de um instantâneo.