

Ludijogos

<p> Pou Desenvolvedora(s) Paul Salameh Publicadora(s) Paul Salameh Platafor
ma(s) Lançamento</p>
<p> 7 de Agosto de 2012</p>
<p> Pou é um jogo em {kO} que 🍎 se cria um animal de estima&#
231;ão virtual,</p>
<p> desenvolvido pelo libanês Paul Salameh (listado como Zakeh na Goo) Tj T* BT

<p> 🍎 lançado primeiramente para Android em {kO} 14 de fever
eiro de 2013, e logo após para</p>
<p> iOS, de forma paga. O 🍎 jogo também está dispon
7;vel para BlackBerry.[1]</p>
<p> O Pou do jogador,</p>
<p> que se assemelha a uma pilha de fezes (poo), pode interagir 🍎
com outros Pous</p>
<p> visitando-os quando o jogo estiver conectado à Internet ou jogar
com outros Pous como</p>
<p> oponentes por meio 🍎 de minijogos selecionados que tenham Pou
-vs-Pou (capacidade PvP). A</p>
<p> conectividade do jogo é via Wi-Fi, Bluetooth ou Internet. Possui
contas 🍎 de usuário para</p>
<p> salvar e fazer backup do estado de progresso do jogo, caso o dispositi
vo seja limpo. O</p>
<p> último 🍎 progresso do jogo pode ser retomado fazendo log
in na conta do usuário. Os</p>
<p> usuários podem transferir um Pou de um 🍎 dispositivo par
a outro, independentemente da</p>
<p> plataforma, saindo de {kO} conta de um dispositivo e entrando em {kO}
outro dispositivo;</p>
<p> no 🍎 entanto, a versão do aplicativo deve ser a mesma en
tre os dois dispositivos. Em {kO}</p>
<p> 2014, o suporte multilíngue foi 🍎 adicionado.</p>
<p> Em 19 de agosto de 2024, foi anunciado no</p>
<p> perfil oficial de Pou no Google+ que o jogo receberia um 🍎 no
vo tratamento 3D e que um</p>
<p> novo aplicativo seria lançado no verão daquele ano.[2][3] No
entanto, este novo</p>
<p> aplicativo não 🍎 foi lançado por motivos desconheci
dos e notícias oficiais ainda são</p>
<p> aguardadas.</p>
<p> Com o sucesso do jogo, ele foi clonado usando o 🍎 nome "M
ou" no Windows</p>
<p> Phone.[4][5] Entre outros clones incluem a franquia Moy da Frojo Apps,
[6] os dois jogos</p>
<p> My Boo 🍎 da Tapps Games,[7] e os dois jogos My Chu da Apofiss
.[8]</p>
<p> Pou desapareceu por</p>