

cassinos sem deposito

Os cassinos de Macau vs. Las Vegas: uma comparação
No mundo dos cassinos, Macau e Las Vegas são duas potências incontesteis. É Ambos os destinos são conhecidos por suas ofertas de entretenimento com jogos de Azar De classe mundial! no entanto que É muitas pessoas podem se perguntar: quem é o maior entre Os dois? Neste artigo também vamos comparar os cassinos em {k0} Hong ou Los Angeles analisa

Receita

Quando se trata de receita, Macau é de longe Las Vegas para trás. Em 2024, a arrecadação bruta dos cassinos em {k0} Pequim foi de mais e 36 bilhões é que dólares; enquanto (a De La Nevada foram com cerca de 6) Tj T*

o Venetian Hong também é propriedade da Los Angeles Sands Corporation!

Tamanho

Quando se trata do tamanho físico, é os cassinos de Las Vegas são geralmente maiores do que os de Macau. No entanto e isso não significa: ocasionalmente é China sejam pequenos! O Venetian Hong, por exemplo - tem uma área com 546.000 metros quadrados algo mais é maior do que 70 campos para futebol. Além disso também muitos dos cassinos em {k0} Pequim estão localizados em áreas densamente povoadas; é no mesmo implica porque eles precisam ser construídos para cima em vez de para fora?

t;

Variedade de jogos

Quando se trata de variedade é jogos, os cassinos em {k0} Macau ou Las Vegas têm muito a oferecer. No entanto também Pequim tem uma vantagem quando que é sobre Jogos de mesa: Em Hong-se jogos com tabelas representam cerca de 80% do total da receita é dos jogadores; enquanto para em Los Angeles - eles representam apenas cerca de 30%! Isso significa que o jogador quem preferem não meros mais área

Conclusão

Em é resumo, tanto Macau quanto Las Vegas oferecem experiências de cassino com classe mundial. No entanto: Hong tem uma vantagem quando é se trata da receita e variedade dos jogos por mesa! Por outro lado; os cassinos em {k0} La Nevada geralmente são maiores que oferece uma maior diversidade de opções para entretenimento fora dos cassinos. Em última análise - a escolha entre Pequim ou é Los Angeles depende das preferências p