

bolao novibet

Sledgehammer Games, Inc. é um estúdio norte-americano produtor de videogames formado em 2009 por Glen Schofield e Michael Condrey. Ambos anteriormente trabalharam na Visceral Games, e foram responsáveis pelo videogame Dead Space. Est localizada em Foster City, Califórnia. O estúdio desenvolveu e co-desenvolveu vários jogos da série Call of Duty.

Os co-fundadores da Sledgehammer Games, Schofield e Condrey, trabalharam juntos na Electronic Arts em 2005 em 007: From Russia with Love, com Condrey como diretor e produtor executivo de Schofield. A colaboração continuou em Dead Space. Os dois apresentavam habilidades complementares e origens semelhantes - eram de classe média com pais no ramo da construção.

Depois de fundar a Sledgehammer Games em 21 de julho de 2009, Schofield e Condrey fizeram uma proposta à Activision: eles tentariam replicar seu sucesso em Dead Space, com um spin-off em terceira pessoa da franquia Call of Duty. A Activision manteve a proposta por semanas até que o CEO da Activision Blizzard, Bobby Kotick ofereceu trazer o estúdio para a Activision. Schofield e Condrey aceitaram, vendo o modelo de estúdio independente da Activision como uma oportunidade de preservar a cultura criativa, a metodologia de desenvolvimento e a equipe da empresa, ao mesmo tempo em que tinham a segurança de uma aliança com a maior editora do setor.

Devido a problemas internos, a Sledgehammer Games acabou por ter co-produzido o videogame Call of Duty: Modern Warfare 3, juntamente com a Infinity Ward. O jogo foi lançado em Novembro de 2011.

Foi anunciado em fevereiro de 2014 que a Sledgehammer Games estaria desenvolvendo um novo Call of Duty com lançamento previsto para 2014. Em 1 de maio, Game Informer mostrou uma imagem de um soldado usando um traje de exo-esqueleto. Também foi anunciado que mais detalhes, incluindo a capa, o nome completo e um trailer seriam revelados em 4 de maio. O trailer foi vazado, o que confirmou o lançamento de Call of Duty: Advanced Warfare em 4 de novembro de 2014.

Em 2024 lançou Call of Duty: WW2 para Xbox One, PlayStation 4 e Microsoft Windows.

Em 2024, a empresa anunciou estar desenvolvendo o Call of Duty de 2024 juntamente com a Treyarch e Raven Software. O qual veio posteriormente