

baixar aplicativo betsbola

Por que foi importante Jogo morrer nas mãos de Sukuna Anali se do Jujutsu Kaisen

No universo do Jujutsu Kaisen, a morte de Jogo pelas mãos de Sukuna foi um momento crucial que chamou a atenção dos fãs. Então, vamos entender por que isso foi tão importante.

O contexto da morte de Jogo

Na história, Jogo foi um personagem poderoso, um dos reis das maldições, que acaba sendo derrotado por Sukuna, a quem ele desafiara para um embate, com a promessa de se tornar seu seguidor caso conseguisse aterrizá-lo com um golpe.

Por que Sukuna?

A escolha de Sukuna para desafiar Jogo é interessante. Ele representa o maior desafio e, ao mesmo tempo, o mais imprevisível. Além disso, Jogo é uma figura assustadora e capaz de estimular o medo, um fator que fortalece as maldições.

Portanto, a morte nas mãos de Sukuna torna-se a resposta perfeita para mostrar a força de Jogo e o respeito que ele deveria causar nas maldições. Dessa forma, matá-lo não seria tão fácil, esclarecendo assim o porquê de Sushina ter sido escolhido.

As consequências da derrota

A morte de Jogo marca não apenas um evento na vida dos outros personagens, mas também resulta em consequências mais amplas.

Reforça o poder de Sukuna

A vitória sobre Jogo consolida ainda mais a reputação de Sukuna entre as maldições e, paradoxalmente, aumenta o desafio de quem busque derrotá-lo ou provar seu valor.

Cria uma lacuna na hierarquia de poder

Com a ausência de Jogo, uma enorme falta de poder se cria na hierarquia de maldições, podendo alterar o equilíbrio e causar instabilidade no submundo de seres malignos. Isso gera uma sensação de incerteza, podendo ter efeitos imprevisíveis no desenrolar da história.

Uma morte que define a história

Quando um personagem like Jogo é derrotado por um oponente com tanta história e poder como Sukuna, temos uma representação poderosa de como a força, ambição e poder podem ser trilhadas para se tornar um líder reverenciado. Em última instância