

maquininha caca niquel

A Infinity Ward é uma empresa norte-americana de desenvolvimento de jogos de videogame. Fundada em 2002 por 22 membros da 2024 Inc. A empresa foi adquirida pela Activision em Outubro de 2003. O primeiro título da empresa foi a estreia de uma das franquias mais bem sucedidas da história dos videogames, Call of Duty. Um dos jogos de maior sucesso da Infinity Ward é Call of Duty: Modern Warfare 3 que superou US\$ 1 mil milhões (português euro) Tj T*

16 dias.

A empresa desenvolveu Call of Duty: Modern Warfare que é o decimo sexto jogo da serie Call of Duty e atua como um "reboot" da sub-serie Modern Warfare. Os eventos do jogo ocorrem num cenário realista e moderno. Pela primeira vez na história da serie, Call of Duty: Modern Warfare suporta multijogador em cross-plataforma. A Activision também confirmou que o jogo não tem Passes de Temporada, permitindo assim lançar conteúdo gratuito e lançamento. Também será o primeiro jogo desde Call of Duty: Ghosts (2013) sem o modo Zombies. Seu primeiro título foi Call of Duty, que ganhou mais de 80 prémios nas categorias Jogo do Ano. A sequência Call of Duty 2 foi lançado para PC e Xbox 360, que vendeu mais de 1 milhão de cópias nos Estados Unidos. Consequentemente, Call of Duty 2 foi o primeiro título para o Xbox 360 a vender mais de 1 milhão de cópias nos Estados Unidos.

Autor: darrenmartinezphotography.com

Assunto: maquininha caca niquel

Palavras-chave: maquininha caca niquel

Tempo: 2024/11/16 8:07:49