

## bet z8

História e regras do jogo de azar Two-up na Austrália

O Two-up é um tradicional jogo de azar australiano que envolve um designado "spinner" atirando duas moedas, geralmente australianas de penny, em uma direção. Os jogadores fazem suas apostas sobre se as moedas cairão com caras (obverse) para cima, com coroadas (reverse) para cima, ou com uma cara e a outra com coroa (chamado de "Ewan") para cima.

Originado dos antigos romanos em meados do século 16, o jogo se espalhou mundialmente para competir com outras formas de jogos relacionados a moedas. Porém, foi somente na Austrália onde se difundiu extremamente entre homens brancos, conhecido também por irmãos mais velhos ou soldados e prisioneiros australianos de guerra que a sorte jogada o fazia ganharem dinheiro suficiente para reembolsar a passagem após a guerra.

MOEDAS

GERALMENTE CONHECIDA COMO

EXEMPLO

Ambas com Cara (obverse)

Ovo

2 caras ou 2-0

Ambas com Coroa (reverse)

Coruja

19-20

Uma Cara e outra Coroa

Ewan

3-2 ou 6-3

Regras do Jogo Two-up

Cuidados antes de quaisquer apostas laterais serem feitas.

Apenas o spinner pode entrar dentro da fronteira da bola durante o jogo.

Um estande simples é feito para o cara "spinner" em um espaço durante o jogo permitido atirar duas moedas e apenas durante o período quando a aposta é aceita.

Após o "spinner" disser "assemelhar" outro cara ou moeda deve cobri-lo do monte do espírituoso e dos jogadores da folha.

Os leitores verificam se as moedas estão nas bocas depois de cair.

"Oito" é elogiado que anuncian o número total de pontos da casa feita por cair várias vezes faces em ambos.

"Turn" geralmente está sentada em algum lugar ao redor perto sob o carrilhão.

Os leitores verificam se as moedas estão nas bocas depois de cair.

"Oito" é elogiado que anuncian o número total de pontos da casa feita por cair várias vezes faces em ambos.

"Turn" geralmente está sentada em algum lugar ao redor perto sob o carrilhão.

Os leitores verificam se as moedas estão nas bocas depois de cair.